

เทคโนโลยีสื่อประสม

อ.ภารวี ศรีกาญจน์

ความหมายของคำว่าสื่อประสม

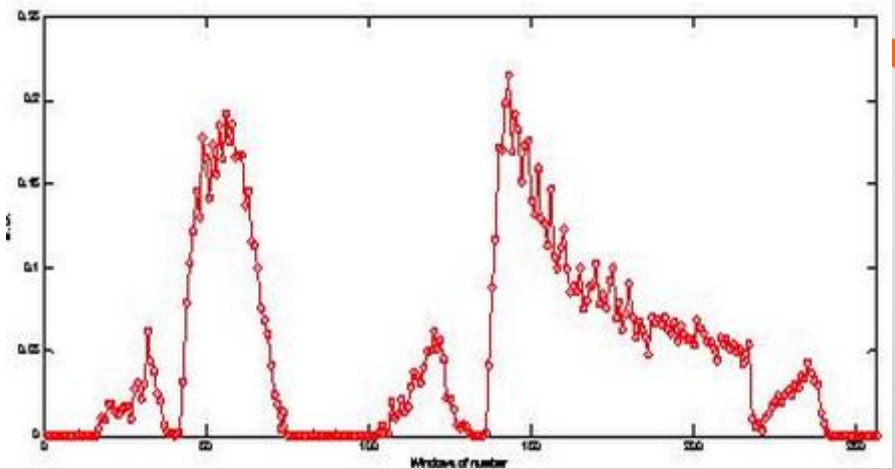
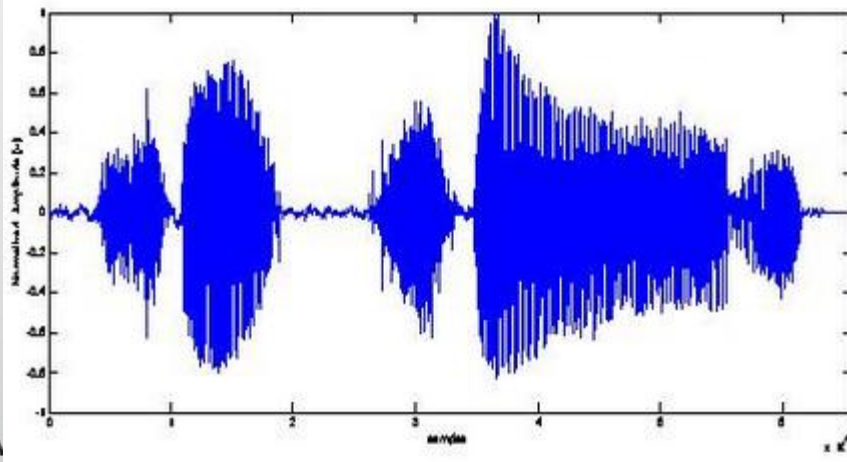
“สื่อประสม”คือ การใช้คอมพิวเตอร์เพื่อแสดงและนำเสนอในรูปแบบข้อความ รูปภาพ เสียง วิดิทัศน์ โดยเชื่อมโยงกับอุปกรณ์ต่างๆ ที่ใช้เพื่อการท่องเที่ยวไปในเนื้อเรื่อง การมีปฏิสัมพันธ์ การสร้าง และการสื่อสาร



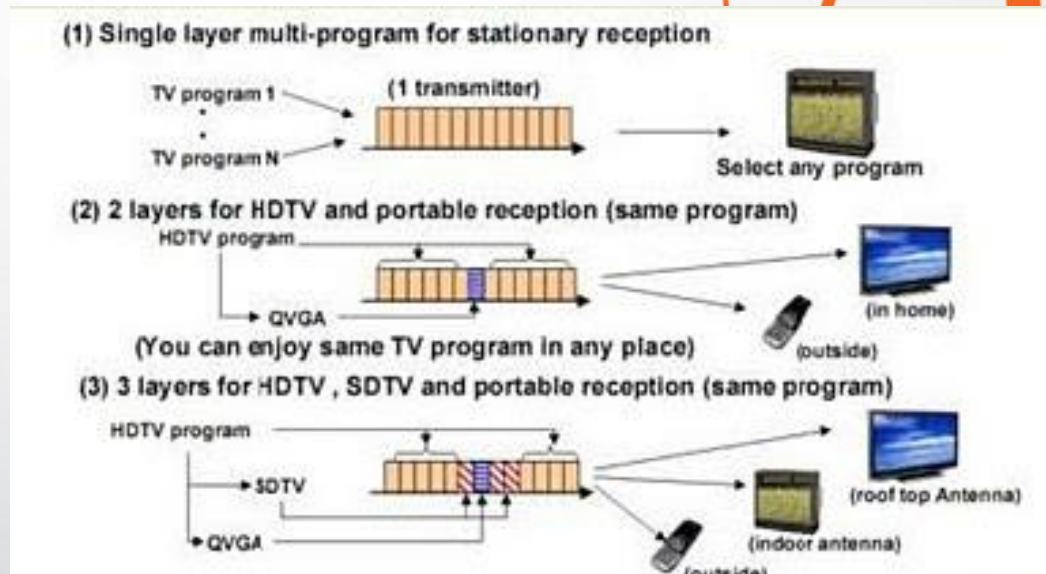
เทคโนโลยีสื่อประสม

เป็นเทคโนโลยีของสื่อหลากหลายสื่อ ซึ่งสามารถแบ่งได้ ดังนี้

1. เทคโนโลยีเกี่ยวกับเสียง (Audio Technology) ซึ่งรวมทั้งเสียงพูด และเสียงดนตรี ตั้งแต่การประมวลผล การแสดงผล การจัดการต่างๆ เช่น การบีบอัดสัญญาณ การสื่อสาร การส่งสัญญาณ



2. เทคโนโลยีเกี่ยวกับวิดีโอ (Video Technology) อันได้แก่ การจัดเก็บ การประมวลผล การปรับแต่ง การใช้งาน การเรียกหา สืบค้น การส่งกระจาย มาตรฐานการบีบอัดสัญญาณ การเข้า และถอดรหัส การส่งข้อมูล การทำงาน ร่วมกับสื่ออื่นๆ



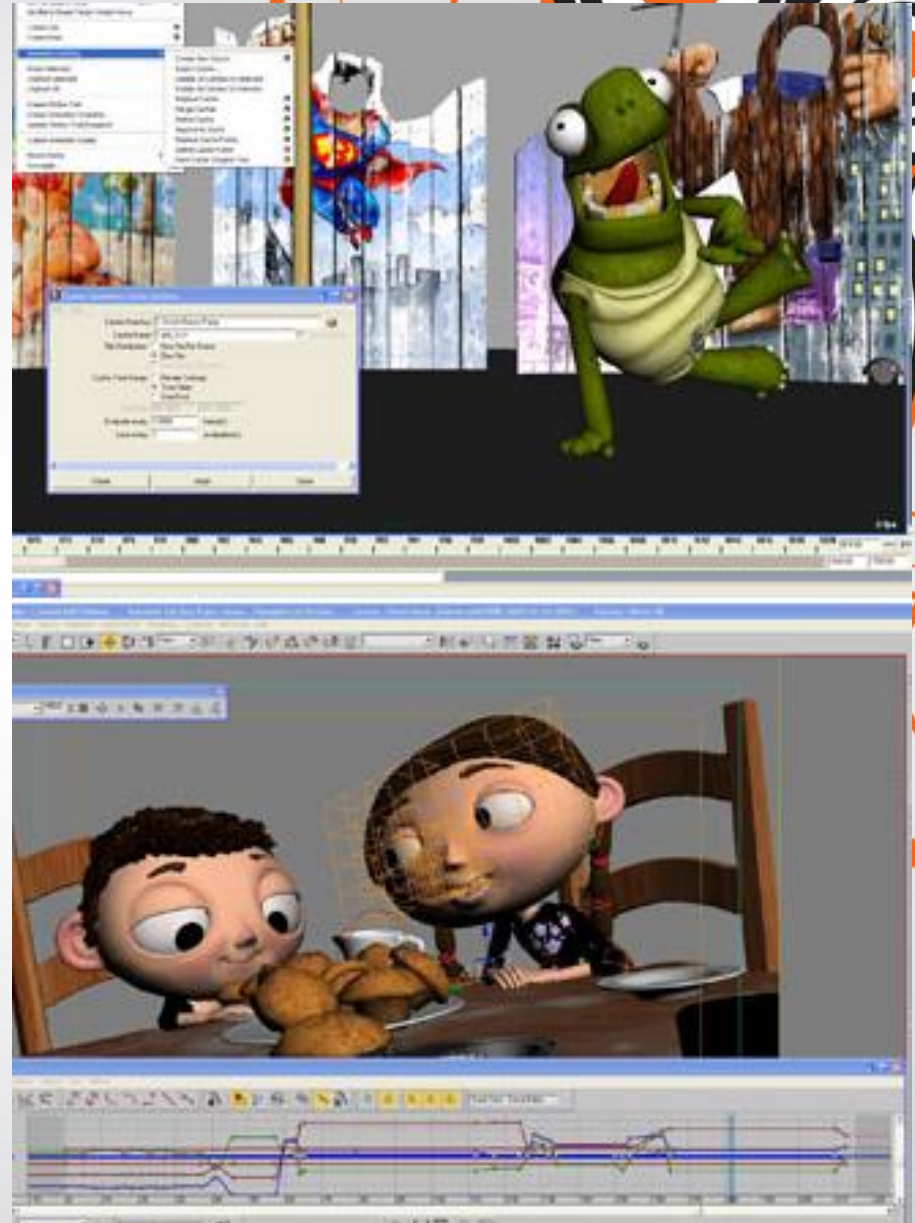
3. เทคโนโลยีรูปภาพ (Image Technology) เป็นการพัฒนา และประยุกต์ใช้ภาพ การ จัดการฟอร์แมต คลังภาพ การค้นหา การ สร้าง และตกแต่งภาพ



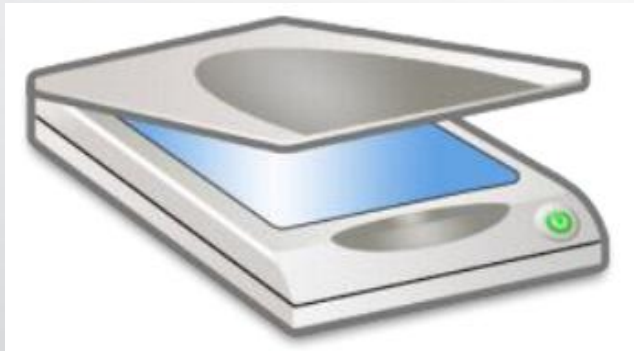
4. เทคโนโลยีข้อความ (Text Technology) เกี่ยวกับข้อความหรือตัวอักษร ทั้งการใช้ และลักษณะรูปแบบของข้อความแบบต่างๆ



5. เทคโนโลยีภาพเคลื่อนไหว
และภาพสามมิติ (Animation
& 3D Technology) เป็น
เทคโนโลยีเกี่ยวกับการ
แสดงผล ด้านภาพเคลื่อนไหว
ทั้งแบบ 2 มิติ และ 3 มิติ การ
สร้างภาพเสมือนจริง (VR -
Visual Reality) การสร้าง
टकแต่ง ประมวลผล การใช้งาน



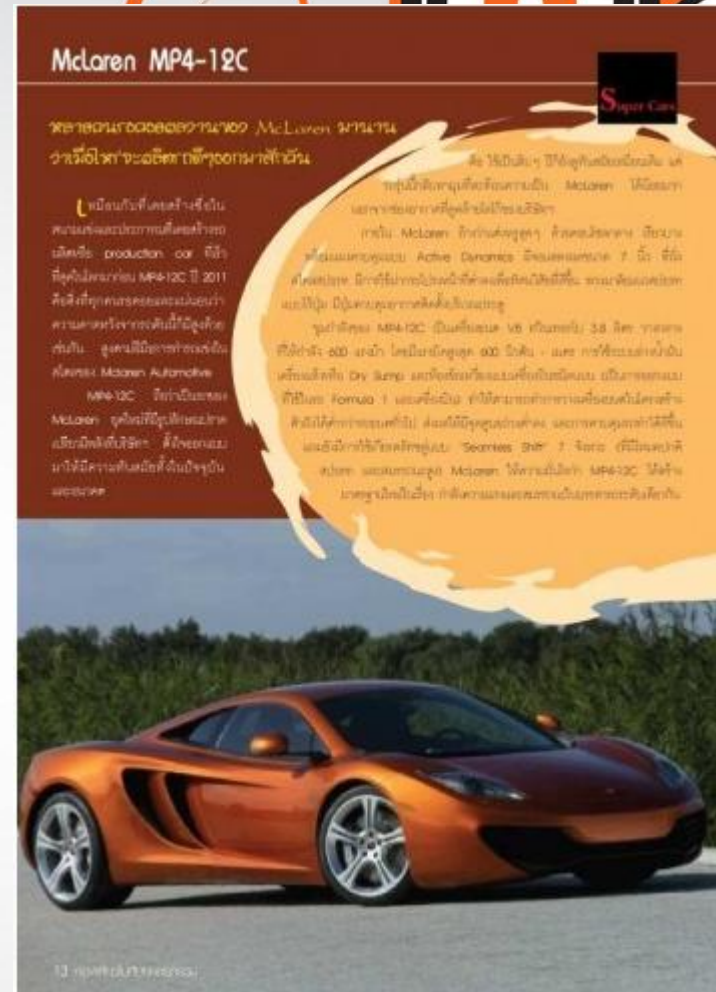
6. เทคโนโลยีการพัฒน (Authoring System Technology) คือ เทคโนโลยีที่ได้พัฒนา เพื่อสร้างเครื่องมือสำหรับ งานพัฒนามัลติมีเดีย ในรูปของ ซอฟต์แวร์ช่วย ในการนำข้อมูล เนื้อหา (Content) เข้าไปเก็บตามสื่อรูปแบบ ต่างๆ ที่วางไว้ เพื่อนำเสนอ เช่น การใช้ เครื่องมือต่างๆ หรือการสร้างเครื่องมือใหม่ๆ



7. เทคโนโลยีกับระบบการศึกษา
เป็นการศึกษาเพื่อนำเอา เทคโนโลยี
มัลติมีเดีย มาประยุกต์ใช้กับ ระบบ
การศึกษา ในรูปของ CAI -
Computer Aided Instruction, CBT -
Computer Based Training ตลอดจน
งานประชาสัมพันธ์ โฆษณา สร้าง
ภาพยนตร์



8. เทคโนโลยีการผลิต (Publishing Technology) เป็นการนำเอา มัลติมีเดีย มาใช้ด้านงานพิมพ์ เพื่อเพิ่มชีวิตชีวาให้กับงานพิมพ์ มีรูปแบบที่โดดเด่น และนำเสนอ หรือพิมพ์ลงสื่อได้หลากหลายรูปแบบ เช่น งาน DTP- Desktop Publishing, CD-ROM Title & Publishing







Horizon Café
Drinking for pleasure



RANK
003
3242 LIKES / 6303 VIEW
DESIGNER
HIRO
COUNTRY
JAPAN



• VIEW DETAIL

RANK
004
3073 LIKES / 4430 VIEW
DESIGNER
TAISAI
COUNTRY
JAPAN



• VIEW DETAIL

9. เทคโนโลยีการกระจาย (Broadcasting & Conferencing) สัมพันธ์เกี่ยวกับการเผยแพร่ข้อมูล เผยแพร่สัญญาณ เช่น Conference, Multicasting Backbone เป็นต้น





10. เทคโนโลยีการจัดเก็บข้อมูล (Storage Technology) เนื่องด้วยข้อมูลด้านมัลติมีเดีย มักจะมีขนาดใหญ่ ทำให้ต้องเกี่ยวข้องกับสื่อ บันทึกข้อมูลอย่างหลีกเลี่ยงไม่ได้ ทั้งเกี่ยวกับ รูปแบบของสื่อ รูปแบบการบีบอัดข้อมูล รูปแบบการบันทึกข้อมูล



11. เทคโนโลยี WWW & HyperText
โดยจะช่วยให้เกิดการเผยแพร่สื่อ
มัลติมีเดียในรูปแบบที่นิยมมากที่สุด
และเร็วที่สุด ผ่านระบบ WWW และ
มีระบบโต้ตอบด้วยเทคโนโลยี
HyperText & HyperMedia



12. เทคโนโลยีคลังข้อมูล (Media Archives) ซึ่งเกี่ยวกับการจัดเก็บข้อมูลปริมาณมากๆ และการเรียกคืนภายหลัง เช่น Photo & Image Server, AVI archives



องค์ประกอบของสื่อประสม

1. เครื่องคอมพิวเตอร์ เป็นเครื่องมือที่ทำให้เรา
ได้เห็น ได้ยิน สามารถโต้ตอบแบบปฏิสัมพันธ์
ได้
2. การเชื่อมโยงสื่อสาร ทำให้ข้อมูลต่างๆ
เชื่อมโยงถึงกันและนำเสนอได้
3. ซอฟต์แวร์ สามารถช่วยให้เราใช้ข้อมูลจาก
สื่อหลายชนิดรวมกันได้
4. การใช้งานแบบสื่อประสม โดยใช้ข้อมูล
ข่าวสารในรูปแบบสื่อประสมที่ผู้ใช้สร้างขึ้น



การประยุกต์ใช้สื่อประสม

ตลาดของสื่อประสมกว้างขวางมาก สามารถประยุกต์ใช้งานในส่วนที่สำคัญหลายส่วน เช่น การประยุกต์ในธุรกิจร้านค้าและอุตสาหกรรม ร้านค้าสามารถใช้สื่อประสมในการโฆษณา การสร้าง แคตตาล็อกแบบอิเล็กทรอนิกส์ ใช้ในเรื่องการติดต่อกับลูกค้า การฝึกอบรม การดำเนินธุรกิจในลักษณะการให้บริการแบบอัตโนมัติต่างๆ ตลอดจนประยุกต์ใช้กับกานำเสนอข้อมูลในรูปแบบที่น่าสนใจ

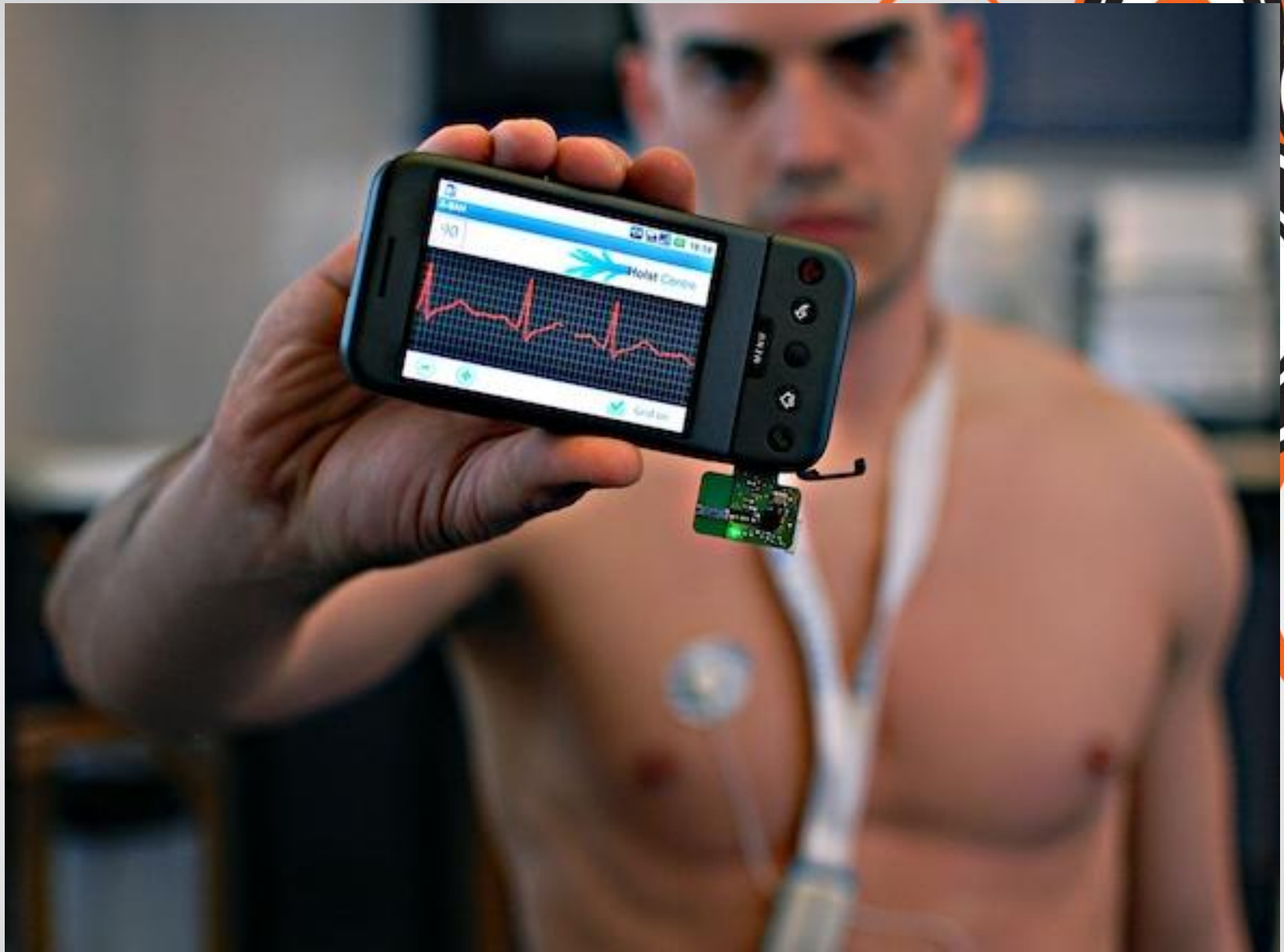


- การประยุกต์ทางการศึกษา สามารถประยุกต์ได้กว้างขวาง ตั้งแต่การเรียนการสอน การสร้างสื่อการใช้เป็นห้องสมุด การพิมพ์หนังสืออิเล็กทรอนิกส์
- การประยุกต์ในเรื่องนันทนาการ เทคโนโลยีสื่อประสมมีผลอย่างมากในการสร้าง ภาพยนตร์ การสร้างเกม การสร้าง ตลอดจนการนำเสนอในลักษณะที่มีปฏิสัมพันธ์



- การประยุกต์ในวงจรรัฐบาล สามารถนำไปใช้ในการให้บริการ การดำเนินการทางด้านการแลกเปลี่ยนข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์ การใช้ทางทหาร การกีฬา
- งานการแพทย์และสาธารณสุข งานการแพทย์ใช้ประโยชน์อย่างมากในเรื่องของการนำเสนอข้อมูล การเรียนการสอน ทางด้านการแพทย์ การออนไลน์เพื่อให้การปรึกษาทางการแพทย์ ตลอดจนการดำเนินการที่เรียกว่า เทเลเมดิซีน





คำถามท้ายบท

